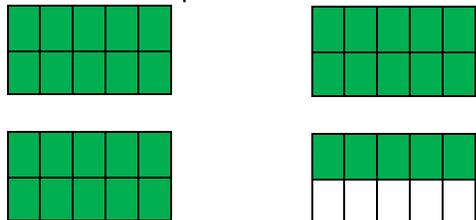
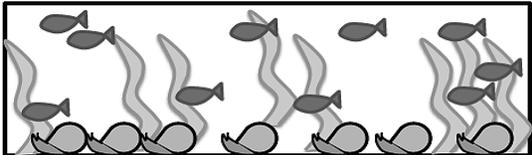


Matemáticas y Ciencias para 1er Grado		Semana 2: 30 de marzo al 30 de abril 3 del 2020
<p>Instrucciones: Los estudiantes completaran el nuevo aprendizaje requerido para la semana. Los estudiantes pueden apoyar su nuevo aprendizaje eligiendo actividades de los cuadros de elección a continuación.</p> <p>Materiales: Papel, lápiz, tarjetas, dados, tarjetas de dígitos del 0-9 creadas por ti mismo</p> <p>Recursos en línea opcionales para enriquecimiento:</p> <ul style="list-style-type: none"> Istation Math: https://www.istation.com/istationhome Greg Tang Math: www.gregtangmath.com Juegos del currículo: Investigations: https://media.pk12ls.com/curriculum/math/Investigations3/gamecenter/english/index.html# Juegos de matemáticas en Math Playground: https://www.mathplayground.com/ 		
<p>Nuevo aprendizaje: requerido</p> <p>* Esta semana recibirá más información de su maestro.</p>	<p>Opción 1: Aplica estrategias básicas (números dobles) para sumar números hasta el 20. (ej. 2+2, 6+6.. Etc)</p> <p>Juega <u>Double It</u>: usa tarjetas con numeros, dados o crea cartas del 1 a 9. Toma turnos para sacar una tarjeta o tirar el dado, dobla el número que salió y escribe una ecuación de suma. Ej: Si sacas un 2, escribe $2 + 2 = 4$ en un cuadro. Juega hasta completar la hoja.</p>	<p>Opción 2: Utilice expanded form y standard form para representar números de hasta 100. Elije tres números de dos dígitos y escribe cada uno en forma estándar y expandida (Standard form and expanded form). Haz un dibujo para representar cada número.</p> <p>Ejemplo: 35-standard form 30 + 5 -expanded form</p> 
<p>Opción 3: Cuenta hacia adelante y de manera regresiva desde cualquier número hasta 100.</p> <p>Elije un número para comenzar y cuente hasta 100 desde allí. Luego cuente hacia atrás</p>	<p>Opción 4: interdependencia</p> <p>Caminata por la naturaleza: recolecta evidencia tomando fotos o ilustrando ejemplos de interdependencia, como hojas, insectos, tierra, corteza de árbol, flores.</p> <p>Escriba acerca de cómo un ser vivo depende de cada elemento. Ejemplo: una abeja depende de una flor para el néctar. Un pájaro</p>	<p>Actividades de extensión:1. Pasa 10 minutos en <u>Istation Math</u> tres días esta semana.</p>  <p>2. Cuenta cada tipo de ser vivo en el acuario y crea una gráfica con dibujos para mostrar los datos. ¿Cuántos de cada</p>

<p>desde ese número hasta 0.</p> <p>Ej: Comience a los 65 y cuente hasta 100. Luego comience en 65 y cuente hacia atrás hasta 0.</p>	<p>depende de un árbol para refugiarse.</p>	<p>cosa hay? ¿De cuál ser vivo hay más? ¿Qué ser vivo tiene menos?</p>
--	---	--